

Zoznam základných znalostí a zručností hráča

1 VT

Kód	ELO do	Vedomosť/Zručnosť	Poznámka
V/a	1900	Orientácia v priestore	rieši úlohy na slepo, dokáže zahrať partiu na slepo dokáže s bonusom 3 sekundy na ťah dať mat vo všetkých matových vedenia D,V,2S,SJ
V/b	1900	Technika matovania	
V/c	1900	Technika mat na dva ťahy	rieši úlohárske dvojt'ažky do 5 minút dokáže vybrať na základe hodnotenia pozície 2 - 3 aktívne ťahy (v časovom limite)
V/d	1900	Technika prepočtu - výber aktívnych ťahov	
V/e	1900	Technika prepočtu - základy prepočtu	dokáže spočítať forsírovaný variant na 3 - 6 ťahov v časovom limite lepši S ako J, lepši J ako S, lepši pár V+S ako V+J, D+J ako D+S základná znalosť
V/f	1900	Stratégia - relatívna hodnota figúr	dobry a zly strelec, dobry a zly jazdec, dama proti kombinácii figúr základná znalosť
V/g	1900	Stratégia - relatívna hodnota figúr	veža proti ľahkej figúre, strategická obeť kvality, uplatnenie dvojice strelcov základná znalosť
V/h	1900	Stratégia - relatívna hodnota figúr	
V/i	1900	Stratégia - vie kedy je figúra aktívna	základná znalosť a zručnosť - uplatnenie
V/j	1900	Stratégia - spolupráca figúr a pešiakov	základná znalosť a zručnosť - uplatnenie
V/k	1900	Stratégia - hodnotenie pozície statické aj dynamické	základná znalosť a zručnosť - uplatnenie
V/l	1900	Stratégia - základné strategické operácie	základná znalosť a zručnosť (výmena, obsadenie centra boja, ovládnutie línií, vývin počas celej partie
V/m	1900	Stratégia - manéver, preskupenie, lavírovanie	základná znalosť a zručnosť - uplatnenie
V/n	1900	Stratégia - hra pešiakmi	vytvorenie výhodnej pešiakovej štruktúry - základná znalosť
V/o	1900	Stratégia - znalosť podmienok nutných pre útok	dokáže vytvárať podmienky nutné na útok vedenie útoku za rôznych podmienok na kráľa v centre po O-O pri obojstranných a rôznostranných rošádach
V/q	1900	Taktika - útok	
V/p	1900	Taktika - kombinovaný útok figúr a pešiakov	vedenie útoku na slabý bod v postavení súpera(i kráľa) nájde motív, určí reálny cieľ a potrebné kombinačné prostriedky ak sa v pozícii nachádza
V/r	1900	Taktika - kombinácia	
V/s	1900	Koncovky - pešiakové	Neprejde do prehratej pešiakovej koncovky Ovláda všetky dôležité postavenia veža proti pešiakovi alebo pešiakom a V+P proti V
V/t	1900	Koncovky vežové ovláda s časovým limitom	

V/u	1900	Koncovky ľahkofigúrové ovláda s časovým limitom	Ovláda všetky dôležité ľahkofigúrne koncovky J,S proti p, J/J, S/S S/Ja pešiaci
V/v	1900	Koncovky dámske s časovým limitom	Ovláda všetky dôležité Dámske koncovky D/p alebo D+p(2p) /D(p)
V/w	1900	Koncovky kombinované	Ovláda základné koncovky rôznofigúrové (D/V+S(J), V/S(J), V/S+S a podobne
V/y	1900	Otvorenie - repertoár	Má vybudovaný základný repertoár biele, čierne - ovláda kritické partie
V/z	1900	História šachu rozšírené povedomie	Pozná dôležité šachové osobnosti svetovej aj domácej scény súčasne i histórie