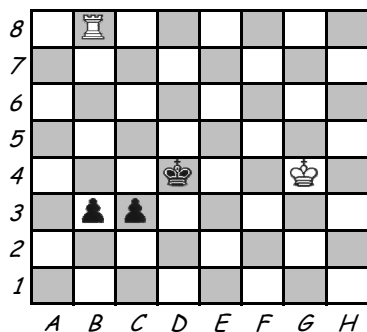


CVIČENIE 2 - vzory vo vežových koncovkách - riešenie

51-C2-R-veža/riešenie

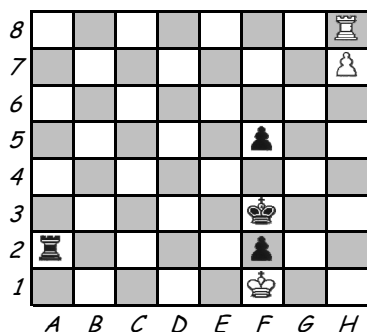
BNT



3 Nepríjemný pešiaci. Zdása, že dôjdu do cieľa. Či?

1.Vb4+ Kd3 2.Vxb3 =

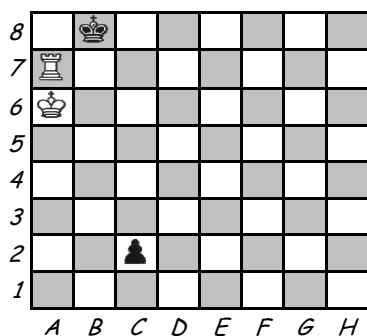
BNT



3 Ťah pred matom sa už horšie rozmýšľa. No predsa...

1.Va1 Vxa1 2.h8D Vxh8 PAT

BNT

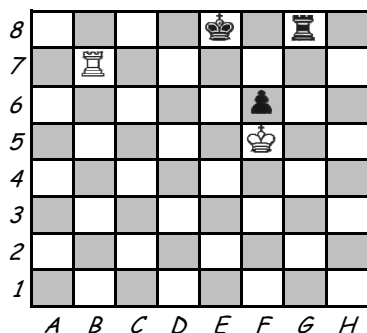


6 Biely sa vzdal, pretože takýto vzor nepoznal. A čo by hral, keby ho poznal?

1.Vb7+ Kc8 2.Vb5 c1D 3.Vc5+ Dxc5 PAT

/zapamätajte si princíp tohoto vzoru/

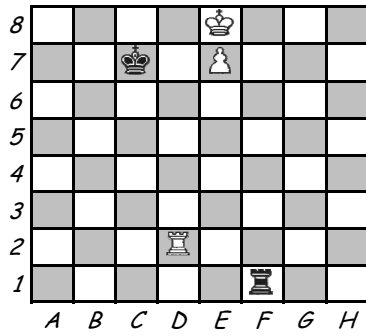
BNT



3 Biely má omnoho aktívnejšiu vežu i kráľa. Preto ani neozmýšľa o remíze.

1.Ke6 Kf8 2.Kxf6 Ke8 3.Vb8+ ...

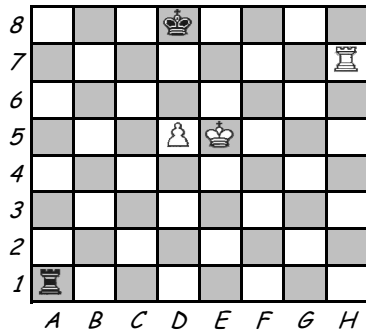
BNT



5 Toto už poznáme...

1.Vc2+ Kb6 2.Vc4 Vd1 3.Kf7 Vf1+ 4.Ke6 Ve1+ 5.Kd6 Vd1+
6.Ke5 Ve1+ 7.Ve4 ...

ČNT



5 Navrhni plán čierneho!

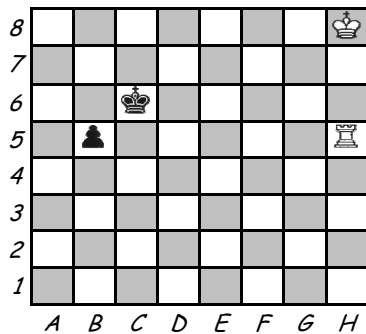
Je správny ťah 1... Va6? Čo po 2.d6?

ÁNO.

Po d6 prichádza o útočisko. NESPRÁVNE.

2.d6 Va1 ...

ČNT



5 Môže čierny vyhrať?

Aký plán má biely?

Čo po 1... b4?

NIE.

ODREZAŤ KRÁĽA.

po 1... b4 je kráľ odrezaný vežou, približovať sa bielym kráľom a po b3 Vh3 b2 Vb3

Správne je 1... Kb6 - a5 - útočisko.