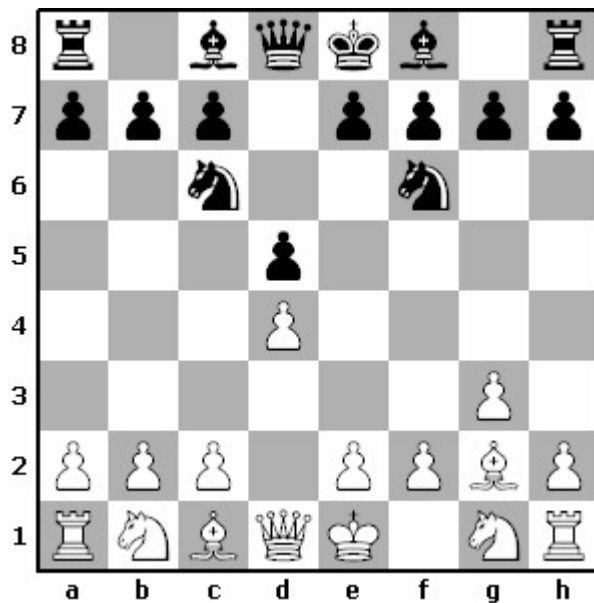


Nájdi správnu možnosť :

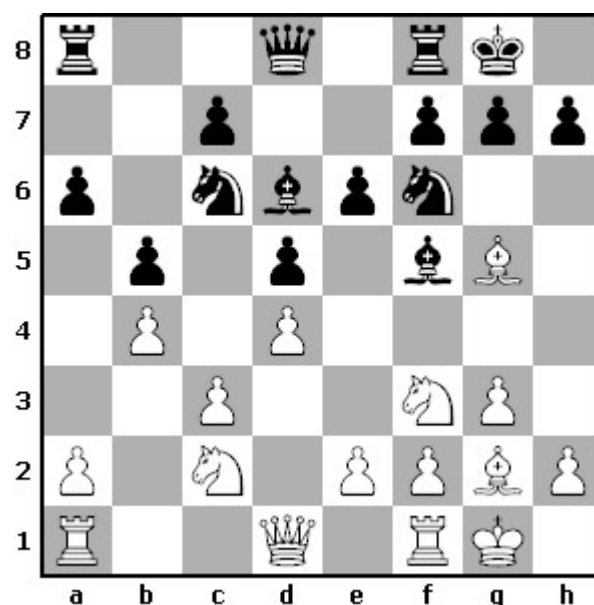
DG 01 : Ktorý ťah zodpovedá viac princípom otvorenia :



- A) 4. c3
- B) 4. Jf3

1421 – Patrik Orgoň

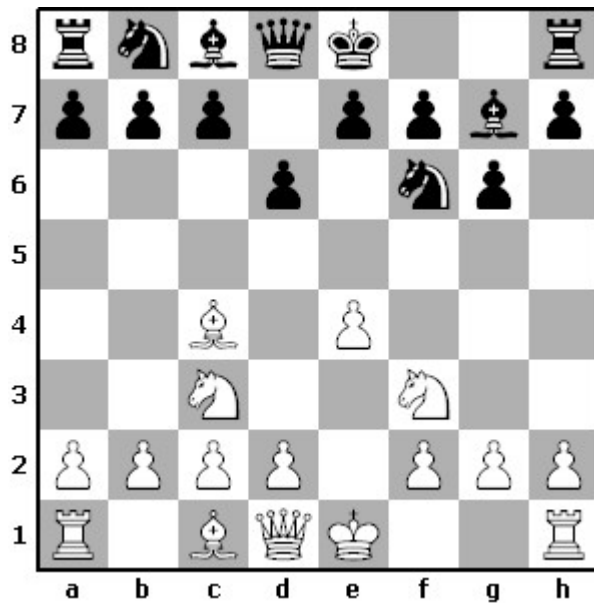
DG 02 : Ktorý ťah zodpovedá viac princípom otvorenia :



- A) 10. ... – Sxc2
- B) 10. ... – a5

1421 – Patrik Orgoň

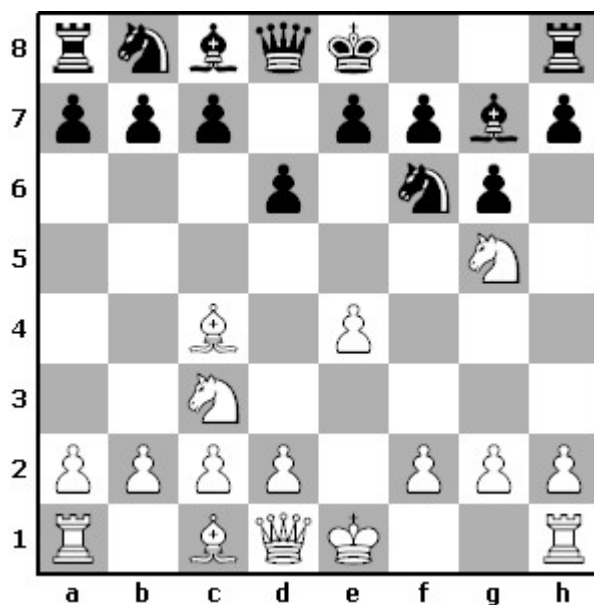
DG 03 : Ktorý ťah **nezodpovedá** princípom otvorenia :



- A) 5. d4
- B) 5. Jg5
- C) 5. 0-0

1449 – Jakub Orgoň

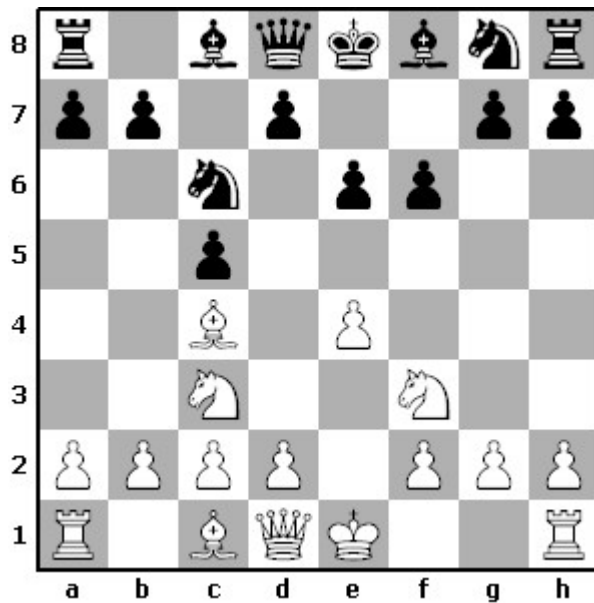
DG 04 : Ktorý ťah **zodpovedá** viac princípom otvorenia :



- A) 5. ... – 0-0
- B) 5. ... – e6

1449 – Jakub Orgoň

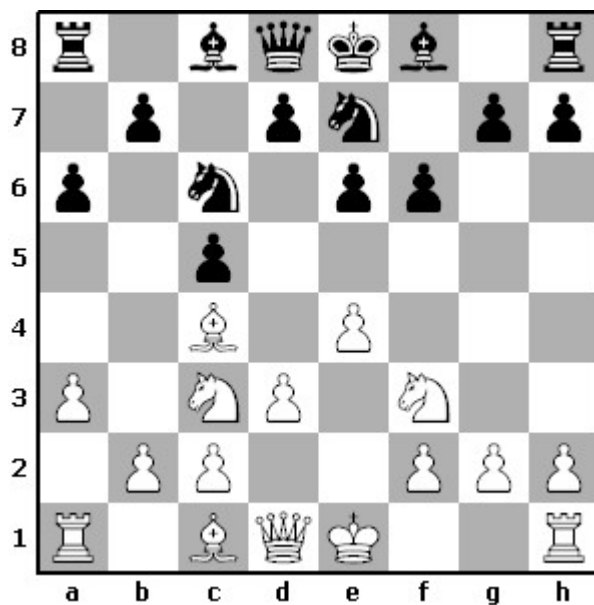
DG 05 : Ktorý ťah **nezodpovedá** princípom otvorenia :



- A) 5. d4
- B) 5. a3
- C) 5. 0-0

Tomáš Vašík - 1415

DG 06 : Ktorý ťah **zodpovedá** viac princípom otvorenia :



- A) 7. h3
- B) 7. Se3
- C) 7. 0-0

Tomáš Vašík - 1415

Riešenia :

DG 01 : **4. Jf3!** je aktívnejšie ako 4. c3

DG 02 : **10. ... - a5!** 10. ... – Sxc2 ťahá už vyvinutou figúrou, mení aktívneho strelca za menej aktívneho jazdca

DG 03 : **5. Jg5?** ťahá už vyvinutou figúrou

DG 04 : **5. ... – 0-0!** podporuje vývin, ťah 5. ... – e6 obmedzuje aktivitu vlastných figúr

DG 05 : **5.a3?** najmenej aktívny ťah

DG 06 : **7. 0-0!** 7.Se3? – d5 8. Sb3 d4 so stratou figúry, 7. h3? Pasívny ťah