

Zoznam základných znalostí a zručností hráča

3 VT trieda			
Kód	ELO do	Vedomosť/Zručnosť	Poznámka
III/a	1500	Orientácia v priestore	dokáže premiestniť kameň z bodu "A" do bodu "B" na slepo bez šachovnice Jb1-h8 v limite do 60 sekúnd vie ktoré políčko je akej farby - vidí šachovnicu ako celok
III/b	1500	Orientácia v priestore	základná zručnosť
III/c	1500	Mat dárou limit 30 sekúnd	základná zručnosť
III/d	1500	Mat vežou limit 60 sekúnd	základná zručnosť
III/e	1500	Mat dvoma strelcami limit 120 sekúnd	základná zručnosť
III/f	1500	Vie dať mat na jeden ťah limit 10 sekúnd	základná zručnosť jednoduché dvojt'ažky nie
III/g	1500	Vie dať mat druhým ťahom 180 sekúnd	skladateľské úlohy
III/h	1500	Technika prepočtu - výber aktivných ťahov	nácvik základnej zručnosti nácvik základnej zručnosti - prepočet forsírovaných pokračovaní 2-4 ťahy
III/i	1500	Technika prepočtu - základy prepočtu	otvorenie, stredná hra a koncovka a vysvetliť čo je pre ktorú dôležité
III/j	1500	Stratégia - vie určiť jednotlivé časti partie	nácvik základnej zručnosti - postavenie kráľa, centrum a jeho význam, aktívne figúry a ich pôsobnosť,
III/k	1500	Stratégia - základy hodnotenia pozície	spolupráca kameňov
III/l	1500	Taktika - kombinácia	základná zručnosť - vie čo je motív, cieľ a kombinačný prostriedok
III/m	1500	Taktika - taktické slabiny	základná zručnosť - vie čo je taktická slabina a dokáže ich určiť v pozícii
III/n	1500	Taktika - priamy útok na kráľa	základná zručnosť - pozná základné spôsoby útoku na kráľa
III/o	1500	Taktika - pozná základné matové kombinácie	základná zručnosť - vie použiť
III/p	1500	Taktika - odťážné napadnutie, dvojšach, odlákание	základná zručnosť - vie použiť
III/q	1500	Koncovky - kritické polia pešiaka	základná zručnosť - vie použiť
III/r	1500	Koncovky - opozícia - všetky typy	základná zručnosť - vie použiť
III/s	1500	Koncovky - trojuholník	základná zručnosť - vie použiť

III/t 1500 **Koncovky - vežové - most**
III/u 1500 **Koncovky - vežové - veža nebráni 6 rad**
III/v 1500 **Koncovky - ľahkofigúrové - základné**
III/w 1500 **Zásady boja v otvorení rozvoj znalostí**

III/y 1500 **Otvorenie - ovláda základné varianty otvorenia**
III/z 1500 **História - šachu prví majstri**

základná zručnosť - vie použiť pozícia Lucena
základná zručnosť - vie použiť pozícia Cheron
základná zručnosť - ľahká figúra proti pešiakovi, proti
figúre s pešiakom
základná zručnosť - vie vysvetliť jednotlivé princípy,
pozná základné pasce v otvorení

základná zručnosť - ovláda 6 až 8 ťahov svojich
otvorení a pozná základné plány vo svojich otvoreniach
základná znalosť - pozná Phillidora, Anderssena,
Morphyho a aj prvého a posledného majstra sveta